Text

Description automatically generated

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace L3example1

{

    class Cube

    {

        private float fltSide;

        public float Volume

        {

            get { return fltSide \* fltSide \* fltSide; }

        }

        public Cube(float s)

        {

            fltSide = s;

        }

        public string GetSide()

            { return " the length of one side of the cube is " + fltSide.ToString() + "cm"; }

    }

    class Program

    {

        static void Main(string[] args)

        {

            Cube c1Obj;

            Cube c2Obj;

            Console.WriteLine("Enter the side of cube 1");

            float side = float.Parse(Console.ReadLine());

            c1Obj = new Cube(side);

            Console.Write(c1Obj.GetSide());

            Console.WriteLine("Enter the side of cube 2");

            side = float.Parse(Console.ReadLine());

            c2Obj = new Cube(side);

            Console.WriteLine(c2Obj.GetSide());

            float total = c1Obj.Volume + c2Obj.Volume;

            Console.WriteLine("Total Volume = {0} cm3", total.ToString());

            Console.ReadKey();

        }

    }

}